AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images ou lorsqu'elles jouent à certains jeux. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'il jouent avec des jeux. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU.

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de l'accordement.

- Utilisez de préférence les jeux sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

NFS PC CD Ref Card

ROAD & TRACK® PRESENTS:

THE NEED FOR SPEED™

CARTE DE RÉFÉRENCE TECHNIQUE

Le Vieux Marnier

TABLE DES MATIÈRES

Installation	3
Lancement du jeu	4
Installation sous Windows® 95	4
Problemes d'Installation (Windows '95)?	4
En cas de problèmes?	5
Problèmes de CD?	5
Problèmes de lecture des séquences vidéo?	5
Problèmes vidéo?	5
Problèmes de mémoire?	6
Problèmes audio?	7
Problèmes sous Windows '95?	8
Problèmes de joystick?	9
Problèmes de modem?	10
Création d'une disquette système	11
Support technique	14

Le Vieux Manuel

INSTALLATION

1. Placez le CD dans votre lecteur de CD-ROM.
2. A l'invite du DOS, tapez **D: Entrée** pour pointer sur le lecteur de CD-ROM (tapez la lettre d'identification correcte de votre lecteur si celle-ci n'est pas 'D:').
3. Lorsque l'invite 'D:' s'est affichée, tapez **install** et validez par **Entrée** pour lancer le programme d'installation. L'écran de choix de la langue s'affiche.
4. Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et validez par **Entrée**. L'anglais (ENGLISH) est la langue par défaut. Le menu d'installation s'affiche.

   ***Remarque** : Il vous est conseillé de sélectionner l'option READ ME avant de commencer l'installation de manière à prendre connaissance des informations et mises à jour de dernière minute.*

5. Mettez en surbrillance l'option **install** (Installation du jeu) et appuyez sur **Entrée** pour commencer l'installation. L'écran de sélection de la carte son (Sound Card Install) s'affiche.
   - Déplacez le curseur de la souris (ou utilisez les touches ↑↓) pour mettre en surbrillance l'option correspondant à votre matériel (ou NONE si votre ordinateur n'est pas équipé d'une carte son). Sélectionnez l'option **auto detect** (Détection auto) pour demander au programme de choisir à votre place.
   - Pour tester la carte en surbrillance, cliquez sur **test**. Cliquez une seconde fois pour passer le test.
   - Pour annuler la sélection, cliquez sur **cancel** (Annuler).
6. Pour valider le choix en surbrillance et passer à l'étape suivante, cliquez sur **done**. L'écran de configuration vidéo s'affiche alors.
7. Sélectionnez un niveau de qualité vidéo : Disabled (Désactivé), Low (Minimum), ou High (Maximum). Cliquez sur **l'icône représentant une bobine de film** pour tester le mode choisi et prévisualiser une des vidéos du jeu. Cliquez une seconde fois pour passer le test.
8. Cliquez sur **done** pour continuer. L'écran de sélection du répertoire d'installation s'affiche.

   Par défaut, le répertoire d'installation est **C:\NFS**, mais vous pouvez spécifier une autre unité et un autre répertoire si vous le désirez. Pour sélectionner une autre unité, cliquez sur l'option **set drive** ; pour spécifier un autre répertoire, cliquez sur **set path**.
   - Pour sélectionner l'installation minimum, cliquez sur **MINIMUM**. Le programme n'installe alors sur le disque dur que les fichiers strictement nécessaires à l'exécution du jeu. Cette option permet de ne pas trop monopoliser l'espace disque, mais présente l'inconvénient de ralentir le jeu du fait que les données doivent être lues sur le CD. L'installation minimum requiert 4 Mo d'espace disque.
   - Pour sélectionner l'installation standard, cliquez sur **RECOMMENDED**. Les fichiers installés sont plus nombreux et occupent plus de place que pour une installation minimum, mais le jeu s'exécute plus rapidement. L'installation recommandée requiert 30 Mo d'espace disque.
   - Pour réaliser une installation personnalisée, cliquez sur **CUSTOM**. Le programme ouvre alors une fenêtre dans laquelle sont présentés plusieurs groupes de fichiers, ainsi que l'espace disque nécessaire pour installer chaque groupe. Déplacez le curseur sur un groupe pour le mettre en surbrillance ; cliquez pour le sélectionner et le désélectionner. Cliquez sur **done** pour valider l'installation des groupes de fichiers sélectionnés. L'espace disque total nécessaire pour installer les fichiers correspondant à vos choix s'affiche au bas de l'écran.
9. Pour commencer l'installation définie, sélectionnez **done** pour confirmer votre choix (**cancel** pour annuler). Les fichiers sont installés sur le disque dur.
   - Si vous avez le moindre problème de CD ou de carte vidéo pendant l'installation, reportez-vous plus loin au paragraphe *En cas de problèmes*.

Manuel Amiga

LANCEMENT DU JEU

1. Mettez le disque dans votre lecteur de CD-ROM.
2. A l'invite du DOS, placez-vous sur le répertoire dans lequel vous avez installé le jeu. Par défaut, ce répertoire est **C:\NFS**, vous devez donc taper :

   C: Entrée

   CD \NFS Entrée
3. Pour lancer le programme, tapez **NFS** et validez par **Entrée**. Les écrans de présentation Electronic Arts® et *Road & Track Presents: The Need for Speed*s'affichent, suivis de la séquence vidéo d'introduction.
   - A chaque écran, vous avez la possibilité d'appuyer sur n'importe quelle touche pour passer à l'écran suivant. Le Centre de contrôle s'affiche ensuite.
   - Reportez-vous au manuel de jeu pour les commandes

INSTALLATION SOUS WINDOWS '95

1. Lancez Windows '95.
2. Mettez le disque de jeu dans le lecteur de CD-ROM. L'écran de l'utilitaire de lancement Electronic Arts s'affiche.
   - Pour prendre connaissance des informations et mises à jour de dernière minute, cliquez sur le bouton **Read Docs** (Lire documents). Lorsque vous avez terminé votre lecture, cliquez **File>Exit** (Fichier>Quitter) pour retourner à l'écran précédent.
   - Pour quitter sans installer le jeu, cliquez sur **Quit** (Quitter).
3. Pour installer le programme, cliquez sur **Install**. Suivez les instructions affichées à l'écran pour mener à bien l'installation (se reporter au paragraphe précédent, Installation, pour de plus amples informations sur les options d'installation).
4. Une fois l'installation terminée, cliquez sur le bouton **5** dans le coin supérieur droit de la fenêtre DOS INSTALL pour la fermer. Pour fermer l'utilitaire de lancement, cliquez sur **Quit** (Quitter).
   - Pour lancer le jeu, ouvrez le dossier dans lequel vous avez installé *The Need for Speed*, puis double-cliquez sur **l'icône NFS**.
   - Pour pouvoir lancer rapidement le jeu sans avoir à ouvrir le dossier qui le contient, cliquez sur **l'icône NFS** avec le bouton droit de la souris, faites-la glisser sur le bureau, et relâchez le bouton de la souris. Sélectionnez **Créer un Raccourci** pour créer une icône de raccourci sur le bureau. Pour lancer le programme, double-cliquez sur cette **icône de raccourci**.

PROBLEMES D'INSTALLATION (WINDOWS '95)?

Si le programe d'installation ne se lance pas automatiquement c'est peut être que vous n'utiliser pas les Gestionnaires originaux pour votre lecteur de CD-ROM.

Pour lancer le fichier **Autorun.exe**:

- Cliquez sur **Demarrer** dans la barre de Menu
- Ensuite cliquez sur **executer**
- Dans la boîte de dialogue tapez **D:/ Autorun.exe** et cliquez sur **OK**

Maintanent suivez les instruction d'installation á poitur du nuneree 2 a dessus.

Abandonware Manuel

EN CAS DE PROBLEMES?

Si vous avez des problèmes pour installer le jeu ou pour y jouer, nous pouvons vous aider.

- Commencez avant tout par relire une deuxième fois les paragraphes *Installation* et *Recommandations matérielles* en début de manuel.

Si vous avez bien suivi toutes les instructions et que vous vous heurtez toujours à des difficultés d'installation ou de jeu, les pages qui suivent proposent des solutions susceptibles de vous aider à résoudre votre problème.

> ***Remarque** : Avant d'essayer l'une des suggestions proposées, soyez sûr de bien maîtriser les commandes DOS utilisées. Consultez votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS si vous avez besoin d'un complément d'informations.*

PROBLÈMES DE CD?

The Need for Speed nécessite au minimum un lecteur de CD-ROM double vitesse. Il va sans dire que les résultats sont encore meilleurs avec un lecteur triple, voire quadruple vitesse.

Affichage du message d'erreur "File not found" ("Fichier non trouvé") pendant l'installation ou l'exécution du jeu

- Vérifiez que le jeu a été correctement installé. Reportez-vous au paragraphe *Installation*.
- Vérifiez que le CD du jeu se trouve bien dans le lecteur de CD-ROM. Le disque doit être présent dans le lecteur pour le jeu comme pour l'installation.
- Assurez-vous du chargement correct du gestionnaire de votre lecteur de CD-ROM dans les fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS**. Exemple : dans le fichier **AUTOEXEC.BAT**, la ligne réservée à votre lecteur de CD-ROM doit se présenter comme suit, si vous possédez un lecteur Sony: "**C:\DOS\MSCDEX.EXE /S /D:SONY_000**", et dans le fichier **CONFIG.SYS**, la ligne du gestionnaire de périphérique CD doit appeler une commande du type : "**C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /V /C**".

PROBLÈMES DE LECTURE DES PISTES AUDIO DU CD?

- Reportez-vous plus loin au paragraphe *Problèmes audio*.

PROBLÈMES DE LECTURE DES SÉQUENCES VIDÉO?

- Si la vidéo est saccadée ou manque de fluidité et si la bande sonore est déformée et inintelligible, il est possible que votre lecteur de CD-ROM ne soit pas compatible avec la norme MPC 2 en ce qui concerne le taux de transfert (300 Ko/s minimum). Essayez de réinstaller le jeu en sélectionnant l'option Low ou Disabled pour le niveau de qualité vidéo.
- Si le problème se manifeste pendant l'installation sous Windows '95, reportez-vous plus loin au paragraphe *Problèmes sous Windows '95*.

PROBLÈMES VIDÉO?

The Need for Speed exige une carte vidéo SVGA compatible VESA capable d'afficher 256 couleurs en résolution 640 x 480 (RAM vidéo 512 Ko ou plus).

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LES CARTES VIDÉO

Si votre système n'utilise pas de pilote VESA, essayez le pilote UNIVBE fourni avec le jeu. A l'issue de l'installation, tapez la commande **nfsvesa** au lieu de **nfs** pour lancer le programme.

- **Avertissement** : Il peut arriver que le pilote UNIVBE ne fonctionne pas avec certaines cartes vidéo. Nous vous conseillons d'essayer d'abord le pilote UNIVBE avec votre carte vidéo, et si vous avez des problèmes, d'essayer ensuite de charger le pilote VESA de votre carte (reportez-vous plus loin au paragraphe *Pour charger un driver VESA autre que UNIVBE*).

Le Vrai Manuel

- **Cartes vidéo Trident et Diamond** : Le driver VESA UNIVBE fourni avec le jeu n'est pas compatible avec tous les modèles de ces marques. Préférez plutôt le driver VESA qui vous a été livré avec la carte. Les possesseurs de cartes Trident peuvent télécharger le driver VESA adapté sur le BBS de Trident, au (415) 691-1016, avec un modem à 14.400 bps ou moins (paramètres N-8-1). Les possesseurs de cartes Diamond doivent contacter Diamond Computer Systems, Inc., au (408) 736-2000.
  Cartes vidéo ATI Graphics Wonder 512K : Les cartes Graphics Wonder sont incompatibles avec *The Need for Speed.*
- *Veuillez contacter le fabricant de votre carte vidéo pour tout problème matériel ou de driver VESA.*

AFFICHAGE DU MESSAGE D'ERREUR "VESA INFO. NOT FOUND/INSTALLED." ("INFO. VESA NON TROUVÉE/INSTALLÉE") LORSQU'ON ESSAIE DE CHARGER LE JEU

- Vérifiez qu'un driver VESA a bien été chargé, ou tapez la commande **nfsvesa** au lieu de **nfs** pour charger le jeu avec le pilote VESA fourni, UNIVBE.

Pour charger un driver VESA autre que UNIVBE :

- Commandez le chargement de votre driver VESA *avant chaque lancement* du jeu. Consultez la documentation de votre carte vidéo pour connaître les instructions à suivre pour le chargement (dans certains cas, il suffit de taper la commande **vesa** et de valider par **Entrée** à l'invite du DOS).

PROBLÈMES DE MÉMOIRE?

The Need for Speed nécessite 400 Ko de mémoire conventionnelle et 7.104 Ko de mémoire étendue (XMS) pour pouvoir s'exécuter avec les modes graphique et sonore maximum. Lorsque la mémoire étendue est comprise entre 6.208 Ko et 7.104 Ko, le programme réduit automatiquement les niveaux de qualité graphique et audio.

AFFICHAGE DU MESSAGE "OUT OF MEMORY" ("MÉMOIRE INSUFFISANTE")

Votre ordinateur n'a pas libéré assez de mémoire.

- Assurez-vous que votre ordinateur est équipé d'au moins 8 Mo de RAM.
- Vérifiez que vous disposez d'au moins 400 Ko de mémoire conventionnelle libre et de 7.104 Ko de mémoire XMS libre :
- Tapez **mem /c Entrée** à l'invite du DOS pour vérifier les quantités de mémoire disponibles. Un compte-rendu se présentant à peu près de la manière suivante s'affiche à l'écran (les valeurs indiquées sont variables selon les systèmes) :

Type de mémoire	Total	=	Utilisée	+	Libre
Conventionnelle	651,360		63.344		592.016
Supérieure	158.560		156.256		2.304
Réservée	393.216		393.216		0
Etendue (XMS)	15.570.080		2.385.056		**13.185,024**
Mémoire totale	16.777.216		2.997.882		13.779.344
Total sous le 1er Mo	813.920		219.600		594.320

Le Vieux Manuel

Taille maximum de programme exécutable	591.728	(578 Ko)
Plus grand bloc de mémoire supérieure disponible	1.284	(0 Ko)

MS-DOS résident en mémoire haute.

Les valeurs importantes sont indiquées en gras. La ligne d'état de la mémoire XMS doit indiquer au moins **7.274.496** octets dans la colonne "Libre". La ligne d'état de la "Taille maximum de programme exécutable" doit indiquer au moins **409.600 octets (400 Ko)**. Pour savoir précisément comment libérer de la mémoire, reportez-vous au paragraphe *Création d'une disquette système*.

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LA MÉMOIRE

- Nous vous recommandons d'utiliser le gestionnaire de mémoire étendue HIMEM.SYS plutôt que tout autre gestionnaire de mémoire (QEMM386.SYS par exemple).
- Nous vous recommandons de ne pas charger ANSI.SYS.
- Nous vous recommandons de ne pas charger DOSKEY.COM.
- Nous vous conseillons de désactiver SMARTDRV.EXE, ou tout autre utilitaire de cache disque si vous ne disposez que de 8 Mo.

PROBLÈMES AUDIO?

The Need for Speed supporte les cartes sonores Windows Sound System, Sound Blaster, Sound Blaster Pro, Sound Blaster 16, Sound Blaster AWE32, et Gravis Ultrasound.

LA CARTE EST BIEN INSTALLÉE, MAIS AUCUN SON N'EST REPRODUIT

- Vérifiez que les haut-parleurs ou le casque d'écoute sont correctement branchés et que le volume n'est pas réglé à zéro.
- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte son. Si à l'installation vous avez utilisé l'option Auto Detect pour laisser à l'ordinateur le soin de choisir la carte son, vérifiez que la sélection est correcte. Si ce n'est pas le cas, recommencez l'installation et sélectionnez manuellement la bonne carte son.
- Reportez-vous au paragraphe *Configuration sonore* ci-après.

LA CARTE EST BIEN INSTALLÉE, MAIS LES HAUT-PARLEURS NE PRODUISENT QUE DES PARASITES

- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte.
- Vérifiez que vous avez sélectionné un mode audio compatible avec votre carte son. Certaines cartes ne supportent pas le mode 16-bit stéréo. Essayez alors le mode 8-bit stéréo ou 8-bit mono dans le menu Audio de l'écran des options.
- **Cartes SCSI Adaptec** : Certaines versions anciennes des cartes SCSI Adaptec (1542) peuvent provoquer une distorsion occasionnelle du son sur certaines configurations équipées d'une carte Sound Blaster Pro.

Le Vieux Manuel

CONFIGURATION SONORE

Vérifiez que le votre fichier **AUTOEXEC.BAT** comprend les instructions nécessaires à votre carte son :

Carte son	Instruction
Sound Blaster	SET BLASTER=[paramètres]
Sound Blaster Pro	SET BLASTER=[paramètres]
Sound Blaster 16	SET BLASTER=[paramètres]
Sound Blaster AWE32	SET BLASTER=[paramètres]
Gravis Ultrasound	SET ULTRASOUND=[paramètres]
Gravis Ultrasound Max	SET ULTRASOUND=[paramètres] ULTRINIT

- Si les instructions nécessaires ne figurent pas dans votre fichier **AUTOEXEC.BAT**, consultez la documentation de votre carte son et/ou exécutez de nouveau son utilitaire de configuration. Si les problèmes persistent, contactez le support technique du fabricant de la carte.

CARTES WINDOWS SOUND SYSTEM

Pour les cartes Windows Sound System dont le canal DMA est configuré avec une autre valeur que 1, vous devez taper l'instruction suivante au clavier pour définir la variable d'environnement *avant* d'exécuter le programme d'installation. A l'issue de l'installation, ajoutez la même instruction dans le fichier batch appelé **NFS.BAT**.

SET WSSDMA=X, où X peut être 0, 1, ou 3.

Avant d'exécuter le programme d'installation :

d:\SET WSSDMA=X, où X peut être 0, 1, ou 3, e.

d:\install

Une fois l'installation terminée, ajoutez la même instruction au fichier **NFS.BAT**.

PROBLÈMES SOUS WINDOWS '95?

The Need for Speed a été conçu pour fonctionner sous MS-DOS. L'utilitaire de lancement Electronic Arts configure Windows '95 pour que le système d'exploitation lance automatiquement le jeu dans une session MS-DOS, puis retourne à Windows '95 une fois la configuration terminée. Cet utilitaire ne peut pas être utilisé à partir d'un shell DOS.

PROBLÈMES DE LECTURE VIDÉO ET AUDIO PENDANT L'INSTALLATION

- Si vous êtes confronté à un problème de vidéo saccadée ou manquant de fluidité pendant l'installation, poursuivez l'installation jusqu'à son terme, et contrôlez que la fonction vidéo fonctionne normalement une fois le jeu lancé à partir de Windows '95. Si le problème persiste, reportez-vous plus haut au paragraphe *Problèmes de lecture des séquences vidéo.*
- Si vous avez des difficultés à faire fonctionner votre carte son pendant l'installation, vérifiez que votre fichier **AUTOEXEC.BAT** contient les variables d'environnement correctes pour votre carte. Reportez-vous plus haut au paragraphe *Configuration sonore.*

Le Vieux Manuel

UTILISATION DU PILOTE VESA FOURNI (UNIVBE)

Afin de pouvoir utiliser le jeu avec le pilote VESA UNIVBE à partir de Windows '95, vous devez créer un fichier PIF pour la commande NFSVESA. Suivez les instructions décrites ci-après, sous Windows '95 :

- Ouvrez le dossier dans lequel vous avez installé *The Need for Speed* et trouvez l'icône NFSVESA.
- Cliquez sur cette icône **NFSVESA** avec le bouton droit de la souris.
- Sélectionnez l'option **Propriétés**.
- Cliquez sur **Programme**.
- Cliquez sur **Avancé**.
- Cliquez sur **Mode MS-DOS**.
- Cliquez sur **OK**, puis une deuxième fois sur **OK**.

Cette suite de manipulations permet de créer une icône MS-DOS portant le nom NFSVESA. Pour lancer le jeu avec le pilote UNIVBE, double-cliquez sur cette icône.

PROBLÈMES DE JOYSTICK?

Pour que vous profitiez au maximum de *The Need for Speed*, nous vous conseillons d'utiliser un joystick analogique, un volant Thrustmaster, ou une manette de jeu Gravis PC Gamepad.

- Si le joystick n'est pas branché au lancement du jeu, ou s'il est débranché puis rebranché en cours de jeu, *The Need for Speed* doit être relancé, faute de quoi vous risquez de rencontrer des problèmes de fonctionnement aléatoire.

LE JOYSTICK PRODUIT DES COMMANDES DÉSORDONNÉES LORSQU'ON L'UTILISE

- Sélectionnez l'option **CALIBRATE JOYSTICK** dans l'écran de configuration des commandes pour calibrer le joystick. Si vous avez des difficultés à accéder à ce menu du fait du fonctionnement aléatoire du joystick, appuyez sur la touche Tabulation sans la relâcher de manière à désactiver temporairement le joystick jusqu'à son calibrage.
- Il se peut que votre port jeu n'ait pas été configuré correctement. Consultez la documentation de votre carte de jeu ou de votre carte son pour savoir comment le configurer.
- Vérifiez que le joystick fonctionne normalement.
- Certaines machines très récentes fonctionnent à des vitesses trop élevées pour les cartes de jeu anciennes. Appuyez sur le bouton Turbo ou utilisez l'option de sélection de la vitesse pour ralentir votre ordinateur.

***Remarque : The Need for Speed** ne supporte pas l'utilisation simultanée de plusieurs joysticks.*

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LES JOYSTICKS

- Si votre ordinateur est équipé d'un port jeu ou d'une carte de jeu (un autre port jeu que celui de votre carte son), nous vous conseillons de désactiver le port jeu de votre carte son en modifiant la configuration de ses cavaliers.

Le vieux Manuel

PROBLÈMES DE MODEM?

CONNEXION DIFFICILE À ÉTABLIR:

- Si vous recevez le message "**Failed to init modem**" ("Impossible d'initialiser le modem"), vérifiez que le modem est allumé, que les paramètres définis aux rubriques COM PORT et IRQ sont corrects, que vous avez la tonalité sur la ligne, et que la chaîne d'initialisation du modem est correcte.

DÉPANNAGE

- Vérifiez que l'IRQ définie dans le menu de configuration du modem n'entre pas en conflit avec celle d'un autre périphérique (la souris, la carte son, ou le lecteur de CD-ROM par exemple) et correspond au paramètre de configuration de votre carte série. Si deux IRQ entrent en conflit, consultez le manuel d'utilisation de votre carte série ou de votre ordinateur pour changer l'IRQ de la carte série, puis modifiez le paramètre défini dans le menu de configuration du modem pour tenir compte du changement opéré.
- Essayez de réinitialiser la mémoire interne de votre modem et de rétablir sa configuration aux valeurs par défaut définies en usine. Consultez la documentation qui accompagne votre modem pour savoir comment procéder à la réinitialisation de sa mémoire RAM non volatile.
- Si vous recevez le message "**Failed to connect**" ("Connexion impossible"), cela signifie que les deux modems n'ont pas réussi à se connecter. Vérifiez que vous avez composé le bon numéro de téléphone, que la ligne n'est pas occupée et que la chaîne d'initialisation est correcte (les paramètres concernant les protocoles de compression de données et de correction d'erreurs doivent être désactivés).
- Le message "**Aborted connection**" ("Connexion abandonnée") s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche **Echap** pour annuler la tentative de connexion, ou si le modem appelé n'a pas répondu à la demande de connexion.
- Si vous n'arrivez pas à établir la connexion avec l'autre ordinateur, essayez avec votre logiciel de communications. Si votre modem n'arrive pas à communiquer à 9600 bauds sans protocoles de compression de données et de détection d'erreur, vous ne pourrez pas utiliser la fonction modem de ce jeu.

  ***REMARQUE** : Vérifiez que votre modem et que le câble série sont bien capables de communiquer à la vitesse de 9600 bauds. Les cartes série antérieures au standard 16550 UART peuvent ne pas fonctionner avec The Need for Speed.*

PERTE DE CONNEXION :

- Si en cours de jeu, vous recevez le message "LINE UNCLEAR....PLEASE WAIT" ("Ligne perturbée....Veuillez attendre"), le système a détecté la présence de parasites sur la ligne ou un problème de communication, et essaie de rétablir la transmission. Lorsque ce type de problème survient, le jeu est ralenti ou semble incontrôlable, et si le problème persiste trop longtemps, le message "LINK TERMINATED" s'affiche pour vous avertir que la transmission a été coupée. Pour tenter de résoudre le problème, éteignez votre modem et recommencez la procédure de connexion depuis le début.

  ***REMARQUE** : Les retards à la connexion affectent les capacités de réaction du contrôleur de communications du jeu, et les retards très longs influent défavorablement sur le cours du jeu. En conséquence, les liaisons par satellite sont à éviter. Si ces retards à la connexion sont souvent liés à la distance physique qui sépare les deux joueurs, des retards importants peuvent aussi avoir pour cause une chaîne d'initialisation du modem incorrecte. En renouvelant l'appel, on obtient souvent une meilleure connexion, avec un retard moindre. Il est également conseillé de faire en sorte que le joueur appelé sélectionne l'option ANSWER avant que l'appelant ne lance la numérotation par l'option DIAL : la connexion est alors de meilleure qualité.*
- Si la connexion est interrompue pendant que vous vous trouvez dans un menu du jeu, il se peut que vous ayez à utiliser la combinaison de touches *c*-0 pour forcer le modem à raccrocher et vous permettre de passer à l'écran suivant.

Electronic Arts

TYPES DE MODEM ET CHAÎNES D'INITIALISATION :

- Si votre modem n'apparaît pas dans la liste MODEM TYPE, essayez le choix GENERIC, dont la chaîne d'initialisation peut convenir à votre modem.
- S'il s'avère que la chaîne d'initialisation du modem est incorrecte, consultez le manuel d'utilisation du modem pour la rectifier. Vous pouvez la définir directement en sélectionnant le choix Custom dans la liste Modem type, et en tapant les commandes appropriées dans la zone Init string.

CRÉATION D'UNE DISQUETTE SYSTÈME

L'amorçage de votre ordinateur à partir d'une disquette système DOS vous permet de libérer plus de mémoire et d'éviter les conflits sans que vous ayez à modifier les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** de votre disque dur. Cette méthode d'amorçage ne vous interdit pas l'accès à votre disque dur ; elle vous permet simplement de sélectionner une autre configuration de la mémoire. Après avoir créé la disquette système, vous copierez les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** de votre disque dur sur la disquette, et modifierez ces copies. Nous conseillons cette méthode pour éviter de toucher aux fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** du disque dur, ce qui peut affecter la configuration de la mémoire et avoir un impact sur les autres applications.

Les paragraphes qui suivent décrivent les instructions à suivre pour créer une disquette système DOS. Veuillez les respecter à la lettre.

> ***Remarque :*** *Pour créer une disquette système, vous devez utiliser un support adapté à votre lecteur A:. Votre ordinateur ne peut pas s'amorcer si la disquette système est dans le lecteur B:.*

1. A l'invite du DOS, tapez **C:** et validez par **Entrée**.
2. Insérez une disquette vierge dans le lecteur A:.
3. Tapez **format a:/s Entrée**. Veillez à bien respecter les espaces de séparation.
   - L'ordinateur vous demande alors d'insérer une disquette vierge dans le lecteur A:. Faites-le si vous ne l'avez pas déjà fait au point 2, et appuyez sur **Entrée**.
4. Une fois que la disquette est terminée de formater, l'ordinateur vous demande de taper un label (c'est-à-dire un nom) qui l'identifiera. Tapez un nom et validez par **Entrée**, ou appuyez simplement sur **Entrée** si vous ne voulez pas donner de nom à la disquette.
5. Une invite s'affiche pour vous demander si vous souhaitez formater une autre disquette. Tapez **N** et validez par **Entrée**.

Votre disquette système est créée. Plutôt que de changer la configuration logicielle par défaut de votre système, vous allez l'utiliser en association avec le gestionnaire de mémoire HIMEM livré avec MS-DOS 5.0 (et les versions ultérieures) pour libérer temporairement de la mémoire conventionnelle, et configurer la mémoire étendue (XMS). Pour ce faire, suivez les instructions décrites ci-après.

> ***Remarque :*** *Si vous N'UTILISEZ PAS le gestionnaire **HIMEM.SYS**, consultez votre documentation pour en savoir plus sur la méthode à appliquer pour charger le programme par le fichier **CONFIG.SYS**.*

LISEZ LE PARAGRAPHE QUI SUIT DANS SON INTÉGRALITÉ AVANT DE COMMENCER.

Configurez votre disquette système pour libérer de la mémoire conventionnelle et activer la mémoire étendue :

1. Faites une copie de sauvegarde de vos fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** avant de les modifier de manière à pouvoir rétablir les originaux si vous avez le moindre problème :
   - ***a.*** *A l'invite **C:**, tapez **copy c:\config.sys c:\config.bak** et validez par **Entrée**.*
   - ***b.*** *Tapez **copy c:\autoexec.bat c:\autoexec.bak** et validez par **Entrée**.*
2. Copiez les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** du répertoire racine de votre disque dur (C:\)

Le Vieux Manuel

vers le répertoire racine de la disquette système que vous venez de créer (A:\) :

a. A l'invite C:\, tapez ***copy c:\config.sys a:*** *et validez par* **Entrée**.

b. Tapez ***copy c:\autoexec.bat a:*** *et validez par* **Entrée**.

3. Ouvrez le fichier **AUTOEXEC.BAT** de la disquette système (en A:) sous l'éditeur de textes EDIT de MS-DOS 5.0 (et versions ultérieures) :

a. A l'invite ***C:*** *tapez* ***cd \dos*** *et validez par* **Entrée**.

b. Tapez ***edit a:\autoexec.bat*** *et validez par* **Entrée**.

4. Supprimez toutes les lignes du fichier **AUTOEXEC.BAT** de la disquette, à l'exception des suivantes (les paramètres entre crochets désignent les variables spécifiques à votre système) :

Ligne	***Remarques***
PATH=[Chemin]	*[Chemin] est variable selon le système*
PROMPT PG	
[Gestionnaire de carte son]	*Exemple: SETSOUND = C:\SBPRO* *SETBLASTER = A220 I7 D1 T4*
[Gestionnaire de CD-ROM]	*Exemple : C:\DOS\MSCDEX.EXE /S /D:SONY_000*
C:\[répertoire]\MOUSE.COM	*(Ou pilote de souris équivalent)*

Remarque : *Si la ligne d'appel du pilote de la souris semble radicalement différente de l'exemple donné ci-dessus, il se peut que votre ordinateur ne charge pas le pilote* ***MOUSE.COM****. Ne modifiez pas cette ligne si elle semble trop différente de l'exemple donné. Les pilotes avec une extension .SYS sont chargés par le fichier* ***CONFIG.SYS*** *et devront être laissés en l'état au moment de modifier ce fichier. Si vous vous posez d'autres questions sur le chargement de votre pilote de souris, consultez la documentation de votre souris et votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS.*

5. Une fois modifié, sauvegardez le fichier **AUTOEXEC.BAT** et ouvrez le fichier **CONFIG.SYS** de la disquette sous EDIT.

- Pour sauvegarder, appuyez sur ALT F pour dérouler le menu Fichier, puis tapez E.
- Pour ouvrir, appuyez sur ALT F, tapez O, puis **a:\config.sys** et validez par **Entrée**.

6. Toujours sous EDIT, effacez toutes les lignes du fichier **CONFIG.SYS** de la disquette, à l'exception des suivantes :

Ligne	***Remarques***
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS	*(Ou C:\WINDOWS\HIMEM.SYS)*
DOS=HIGH	
BUFFERS=30	
FILES=30	
[Gestionnaire de CD-ROM]	*Exemple : C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /V /C*

Votre fichier **CONFIG.SYS** doit désormais être identique dans sa structure à l'exemple présenté ci-dessus. Si ce n'est pas le cas, modifiez-le pour parvenir au résultat recherché.

Le Vieux Manuel

7. Sauvegardez votre fichier **CONFIG.SYS** modifié et quittez le programme **EDIT**.
   - Pour sauvegarder, appuyez sur [ALT][F], puis tapez [E].
   - Pour quitter le programme Edit, appuyez sur [ALT][F] et tapez [Q].

Vous disposez maintenant d'une disquette système qui devrait libérer assez de mémoire conventionnelle et configurer la mémoire étendue pour exécuter le programme sans conflits de configuration. La disquette système empêche le chargement des fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS** de votre disque dur et configure la mémoire conformément aux instructions contenues dans ses propres fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS**.

POUR LANCER VOTRE MACHINE AVEC LA DISQUETTE SYSTÈME:

1. Insérez la disquette système dans le lecteur A:, puis relancez l'ordinateur. Celui-ci s'amorce et affiche l'invite A:\.
2. Tapez **C:** suivi de **Entrée** pour revenir sur le disque dur.

   Remarque : *Si vous voulez rétablir la configuration mémoire par défaut de votre système, retirez simplement la disquette système du lecteur A: et relancez votre ordinateur.*

Pour de plus amples informations sur l'optimisation des fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** ou sur la modification de la configuration de départ, consultez votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS.

DES PROBLEMES AVEC LE JEU ?

Si vous éprouvez des difficultés pour installer le jeu ou pour jouer, nous sommes là pour vous aider.

En premier lieu, assurez-vous que vous avez lu soigneusement les instructions d'installation et de démarrage dans votre manuel. Vérifiez également si vous disposez bien de 1,5 méga-octets sur votre disque dur. Si vous avez suivi les instructions fournies par la documentation et continuez à avoir des difficultés, voici quelques conseils qui peuvent vous aider à résoudre le problème. Avant de tenter l'une des solutions proposées, soyez sûr que vous savez utiliser les commandes du DOS. Pour toute information sur celles-ci, consultez votre manuel DOS.

TSR/Gestionnaires de périphériques/shells DOS

TSR est l'abréviation de Terminate Stay Resident. Le TSR est un programme qui, comme SideKick® par exemple, s'exécute automatiquement lorsque vous faites démarrer votre ordinateur à partir d'un disque dur. Ces programmes sont généralement installés dans le fichier autoexec.bat. Les gestionnaires de périphériques et les shells DOS se chargent également automatiquement. Ils se trouvent habituellement dans le fichier config.sys.

Ces TSR ou gestionnaires de périphériques interfèrent parfois avec les jeux, ou consomment une mémoire précieuse dont le jeu peut avoir besoin. Il est généralement recommandé de ne pas faire fonctionner de tels programmes, gestionnaires de périphériques ou shells lorsque vous êtes en train d'essayer d'installer un jeu ou d'y jouer.

Disquette d'initialisation DOS

Si l'installation du jeu vous pose des problèmes, si des blocages inhabituels se produisent ou d'autres phénomènes qui ne vous semblent pas normaux se manifestent, nous vous suggérons d'essayer de faire démarrer votre système avec une disquette d'initialisation DOS. Voici les instructions, étape par étape, de création d'une disquette d'initialisation DOS. Suivez ces instructions de près.

1. Pour créer une disquette DOS, il vous faut une disquette vierge correspondant à la taille de votre unité A:.
2. Tapez **C:** et appuyez sur **Entrée**.

Review Manuel

3. Introduisez la disquette vierge dans l'unité A:
4. Tapez **FORMAT A: /s** et appuyez sur **Entrée**. **Remarque** : si vous formatez des disquettes à faible densité sur une unité à haute densité, servez-vous des commandes suivantes :

   Disquette 5,25 pouces à faible densité : FORMAT A: /s /n:9 /t:40

   Disquette 3,5 pouces à faible densité : FORMAT A: /s /n:9 /t:80

Il vous sera demandé d'insérer une disquette vierge dans l'unité A. Faites-le si vous ne l'avez pas encore fait. Appuyez ensuite sur la touche **Entrée** quand vous êtes prêt.

5. Quand le formatage de la disquette est terminé, il vous est demandé si vous voulez en formater une autre ou non. Répondez **N** et appuyez sur **Entrée**.
6. Vous disposez maintenant d'une disquette d'initialisation DOS. Vous pouvez faire démarrer votre ordinateur à partir de cette disquette en insérant celle-ci dans l'unité A: et en relançant votre machine. Votre ordinateur s'amorcera à l'invite de l'unité A:.la disquette d'initialisation shunte les fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS** sur votre disque dur et fait démarrer votre ordinateur dans un environnement DOS aussi propre que possible. Essayez de réinstaller le programme si c'est cela qui vous posait des problèmes, ou essayez de le faire démarrer de l'unité et du répertoire dans lesquels vous avez effectué l'installation. Si le programme que vous essayez d'exécuter demande un gestionnaire de sons ou de souris, n'oubliez pas d'exécuter ceux-ci avant de faire démarrer votre jeu.

Ad Lib est un marque désposées d'Ad Lib, Inc.

Le vieux manuel

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous avez suivi toutes les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Notre équipe de techniciens sera prête à vous aider si vous avez le moindre problème avec le jeu. Vous pouvez contacter le service consommateur d'Electronic Arts du lundi au vendredi aux heures de bureau, au 72 53 25 00.

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques. Vous aurez peut-être besoin de contacter votre revendeur ou le fabricant de votre matériel pour configurer votre système de manière à ce qu'il fonctionne avec notre jeu.

Si vous nous appelez, essayez de vous tenir près de votre ordinateur. Si c'est impossible, préparez les informations suivantes :

- Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché au moment où a lieu le problème.
- La liste du type de votre machine ainsi que le contenu de votre matériel, y compris l'unité centrale, les détails de vos cartes son et vidéo.
- Le numéro de la version du DOS que vous utilisez.
- Le type de souris et de gestionnaire de périphérique.
- Le contenu de vos fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT**.
- Le type de votre lecteur CD-ROM et la version des extensions du CD-ROM.
- Le résultat des instructions **CHKDSK** and **MEM/C**.

Vous pouvez également nous écrire en précisant un numéro de téléphone où l'on peut vous joindre pendant la journée et les informations mentionnées ci-dessus, à l'adresse suivante :

Electronic Arts S.A.

Centre d'affaires Télébase

3, Rue Claude Chappe

69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

NOTICE

ELECTRONIC ARTS SE RESERVE LE DROIT D'EFFECTUER DES MODIFICATIONS DU PRODUIT DECRIT DANS CE MANUEL A TOUT MOMENT ET SANS PREAVIS.

TOUTE REPRODUCTION DE CE MANUEL ET DU LOGICIEL QUI Y EST DECRIT EST INTERDITE. TOUS LES DROITS SONT RESERVES. AUCUNE PARTIE DE CE MANUEL OU DU LOGICIEL NE PEUT ETRE COPIEE, REPRODUITE, TRADUITE OU REDUITE A L'ETAT DE SUPPORT ELECTRONIQUE OU EXPLOITABLE SUR MACHINE SANS AU PREALABLE, LE CONSENTEMENT ECRIT D'ELECTRONIC ARTS LIMITED, 90 HERON DRIVE, LANGLEY, BERKS. SL3 8XU, ANGLETERRE.

ELECTRONIC ARTS NE FAIT AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, QUANT A CE MANUEL, SA QUALITE, SA COMMERCIALITE OU SON ADAPTATION DANS UN BUT PARTICULIER. CE MANUEL EST FOURNI TEL QUEL. ELECTRONIC ARTS FAIT CERTAINES GARANTIES LIMITEES EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL ET SON SUPPORT. CECI N'AFFECTE EN RIEN VOS DROITS STATUTAIRES.

GARANTIE LIMITEE

L'acheteur de ce logiciel bénéficie de la garantie d'Electronic Arts. Le support utilisé pour l'enregistrement des programmes est garanti sans défaut, vice de fabrication ou intervention d'aucune sorte, pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Tout matériel s'avérant défectueux au cours de cette période sera remplacé si le produit est renvoyé à Electronic Arts, à l'adresse indiquée au verso de ce document. Il est également nécessaire de joindre à l'équipement défectueux une preuve d'achat datée, un descriptif de la panne et l'adresse à laquelle toute correspondance doit être envoyée.

Cette garantie est en sus des droits légitimes de l'acheteur et ne les affecte d'aucune manière. Cette garantie ne concerne pas les programmes proprement dits ni les équipements qui auraient été soumis à de mauvaises conditions d'utilisation, provoquant une usure excessive.

REMPLACEMENT

Electronic Arts s'engage à remplacer le matériel défectueux, dans la limite des stocks disponibles à condition que ce dernier lui soit renvoyé, accompagné d'un Eurochèque d'un montant de FF25 et libellé à l'ordre d'Electronic Arts Ltd.

Le vieux manuel

Le Vieux Manuel